

# Employé de marée port de pêche Lorient (H/F)


56100 Lorient [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 Temps plein

 Dès que possible

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 Durée : 12 mois

## L'entreprise

Notre client situé sur le port de pêche à Lorient spécialisé :

Gestion des produits de la mer - accueil des bateaux - services aux utilisateurs du port de pêche - production et distribution de glace - gestion des contenants..

## Le poste

Vous serez amené à faire de la manutention chez notre client au port de pêche à Lorient.

Les postes sont :

Soit - Manutention de caisse de poissons sur tapis convoyeur sur la partie vente côtière.

Soit- Trie de poissons, ensuite mis en bacs et glaçage, ensuite mis sur palettes.

Soit - Préparation de commande pour client ' trier les poissons par catégorie et grandeur, rangée par client

Soit - Environnement " nettoyage de bac avec machine automatisée "

Les horaires de travail sont dépendants de l'arrivage de poissons et des postes.

Minimum 3 h de travail le matin très tôt " 3 h -6 h "

Maximum 7 h de travail, commence à 20 h et fini vers 4 h .

Une expérience dans l'agroalimentaire est demandée .

## Le profil recherché

Environnements de travail

Dépense physique forte

Travail en horaire de nuit

Travail en milieu humide

Travail manuel

Compétences et Savoir-faire

préparation de commande sur palettes

opérateur de production

Sans diplôme

Niveau d'expérience

Moins d'1 an

Permis B ou autre moyen de locomotion

Rejoindre ACTIBREIZH en tant qu'intérimaire vous permet de bénéficier les avantages de notre groupe (GROUPE ACTUAL) :

Chèques CADHOC (en fonction du nombre d'heures réalisées dans l'année),

Valorisation de vos indemnités de fin de mission jusqu'à 12 % d'intérêts (livret ACTUAL)

Sécuriser votre parcours d'emploi \*

Accompagnez vos projets \*

Protéger votre santé et préserver vos ressources \*

Vous accompagner en cas de difficultés \*

\* voir conditions sur [fastt.org](http://fastt.org)).